

3BoyutGML Kullanım Dökümanı

1. Genel Tanım

3BoyutGML, GML tabanlı verileri kullanarak projelerde kapalı ve doğru bir 3D model oluşturmayı sağlayan bir sistemdir. Bu sistemde mimari unsurların, katman düzenlemelerinin ve özelliklerin belirli standartlara uygun şekilde yapılandırılması gereklidir.

2. DXF Projesinde Olması Gerekenler

Kapı ve Pencereleler (KP Katmanı)

1. Kapılar:

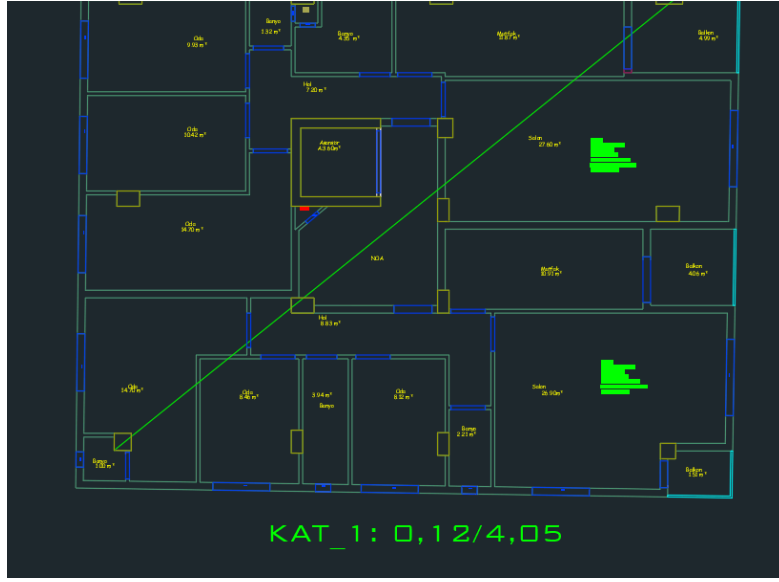
- Kapılar "KP" katmanında çizilecektir.
- Yalnızca yükseklik (cm biriminde) bilgisi verilecektir veya boş bırakılacaktır standart ölçü için (200cm).
- Örnek: Kapı yüksekliği = 200 cm.

2. Pencereleler:

- Pencereleler de "KP" katmanında yer alacaktır.
- Zemin yüksekliği / pencere yüksekliği bilgisi bulunmalıdır.
- Örnek: 0 / 200 (zeminden 0 cm yükseklikten başlayıp 200 cm yüksekliğe sahip pencere).

Kat İsimleri Her Kat Planı Altına GML_REF katmanı içerisinde yazılacaktır

```
KAT_0: 0,12/0,00  
KAT_1: 0,12/3,50  
KAT_2: 0,12/6,44  
KAT_3: 0,12/9,38  
SON_KAT: 0,12/12,32
```



- Kat isimlendirmesi şu formatta yapılacaktır:
 - Örnek: "**KAT_1 : Taban Kalınlığı / Proje Kotu**" şeklinde yazılmalı
- Çatı katı özel bir durumdur:
 - Çatı katı ismi "**SON_KAT**" olarak yazılmalıdır.

İç Yapılar

- İç yapıların üzerine mutlaka "**İÇ YAPI**" ifadesi yazılmalıdır.
 - Örnek: Villanın merdiveni gibi iç yapılar için bu tanımlama yapılacaktır.

3. Bağımsız Bölüm Öznitelikleri

```
bbNo:3
maksId:5458076386
netAlan:83,83
brutAlan:102,49
arsaPayi:94596/788300
maksNumid:595961251111
beyan:MESKEN
```

Veri Konumu

- Her bir dairenin veya bodrumdaki daireye ait olan eklentilerin (Depo,Kiler)vb. içerisinde yer alır.

Öznitelik Bilgileri

1. **bbNo:** Bağımsız Bölüm No
2. **netAlan:** Bağımsız Bölüm Net Alanı
3. **brutAlan:** Bağımsız Bölüm Brüt Alanı
4. **arsaPayı:** Bağımsız Bölüm Arsa Payı (Not: Kesirli olmamalıdır.)
5. **maksNumid:** Bağımsız Bölüm MAKS Numarataj Kimlik No (Numerik olmalıdır.)
6. **maksid:** Bağımsız Bölüm MAKS Kimlik No (Numerik olmalıdır.)
7. **bbÖzelTip:**Bağımsız Bölüm Tipi
 - Örnek: Depo, Otopark, Kiler, Kömürlük, Yüklük. Çatı Aralı Mesken,

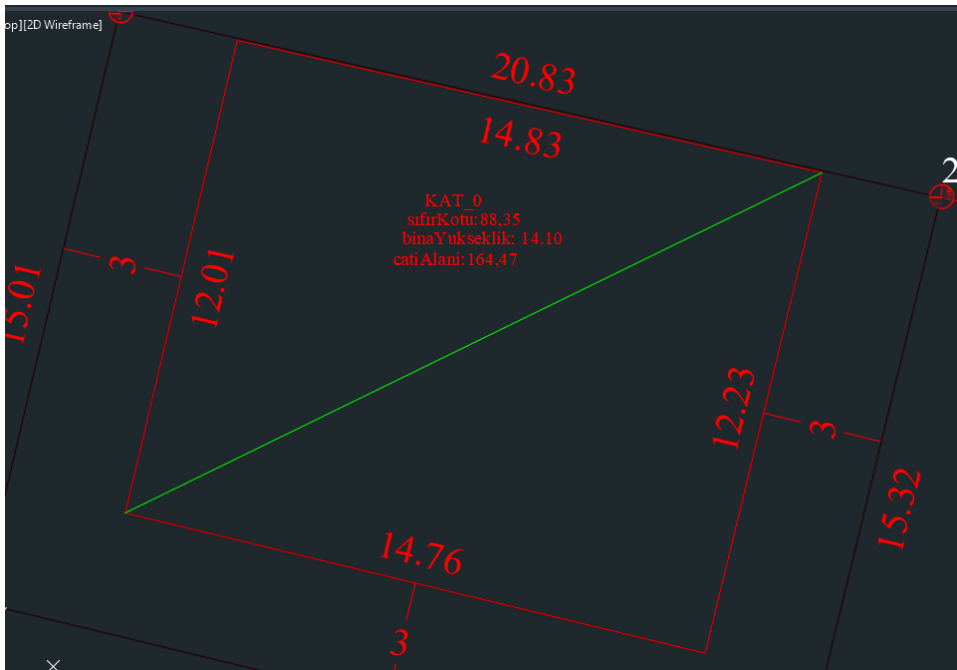
bbÖzelTip Detayları

- İlgili bağımsız bölümün erişim durumu dikkate alınarak belirlenir:
 1. **Depo:** Bağımsız bölüm içerisinde erişimi olan (Depolu Dükkan veya Depolu Mesken).
 2. **Otopark, Kiler, Kömürlük, Yüklük:** Erişimi olmayan bağımsız bölümler.

4. !!! Notlar !!!

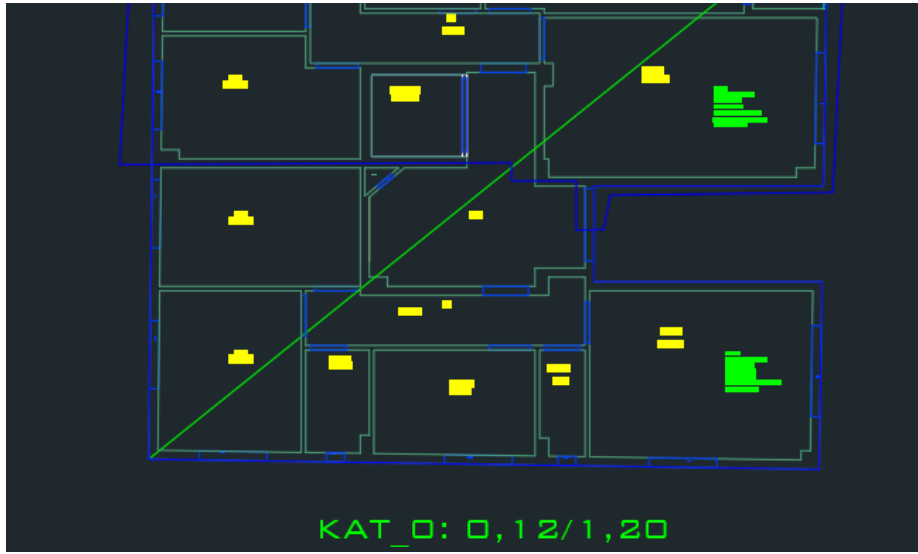
- Tüm geometrik unsurlar (ör. poligonlar, polylineler) **kapalı olmalıdır.**
- Her katman, ilgili mimari elemanın özelliklerini eksiksiz şekilde içermelidir.
- GML dosyasında bulunması gereken standartlara uygun çizimler yapılmalıdır.

5. GML_BINA ve GML_REF Katmanı



- **GML_BINA** katmanında, binanın coğrafi konumundaki dış sınırlarını belirten kapalı bir polyline çizilecektir.
- Polyline içerisinde:
 - Sıfır kotu, örneğin "**sıfırKotu: 120,40**" gibi bir metinle belirtilmelidir.
 - Sıfır kotunun ait olduğu kat da ayrıca bir metin olarak belirtilmelidir (örnek: "**KAT_0**").
 - "**binaYukseklık**" yükseklik verisi girilmeli
 - "**catiAlani**" çatı tabanının metrekare bilgisi girilecek
 - Ayrıca iki uç noktasına **GML_REF** katmanı içerisinde Referans çizgisi çizilecektir

Ayrıca GML_REF katmanında her kat planına referans çizgilerimizi çizeceğiz, örnek olarak



Kat 0'a ait olan referans çizgisi üst katlarda nerelere denk geliyor ise oralardan bu referans çizgileri çizilecek

6. Oda İsimlendirmeleri

Aşağıda belirtilen isimler harici farklı isimlendirmeler yapmayınız, listede olmayan ortak alanlara "NOA" listede olmayan oda isimlerine "Oda" ismini veriniz, TKGM'nin belirlediği isimler bunlardır;

- **Daire İçi Oda İsimleri:**

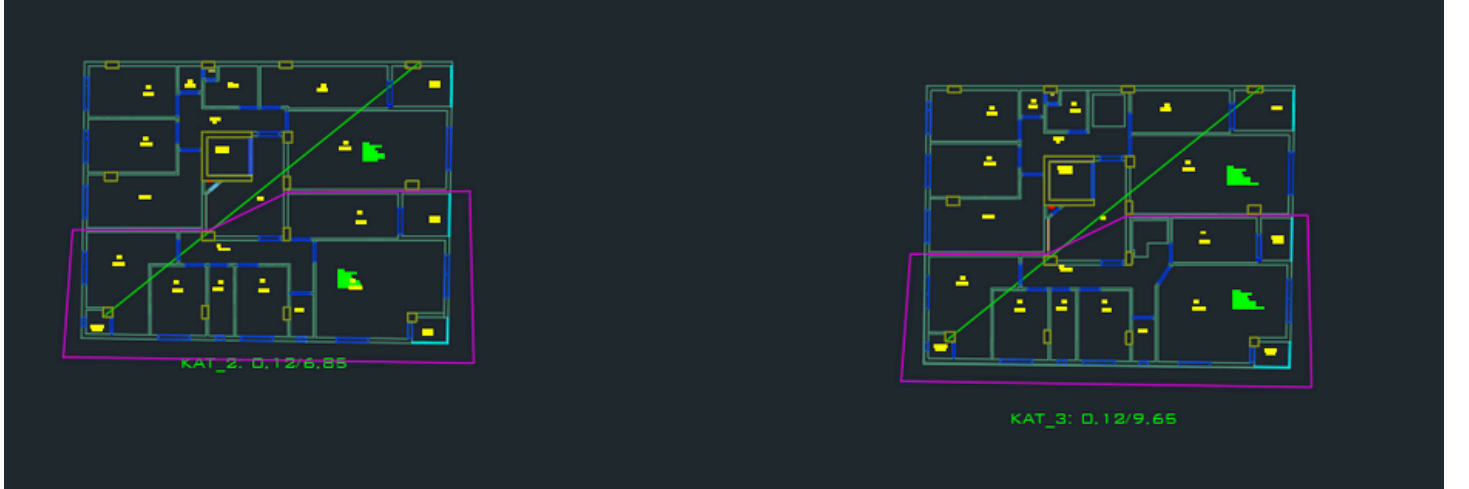
- Oda, Banyo, Salon, Mutfak, Kiler, Tuvalet, Hol, Kış Bahçesi, İç Mekan Asansör



- **Ortak Alan İsimleri:**

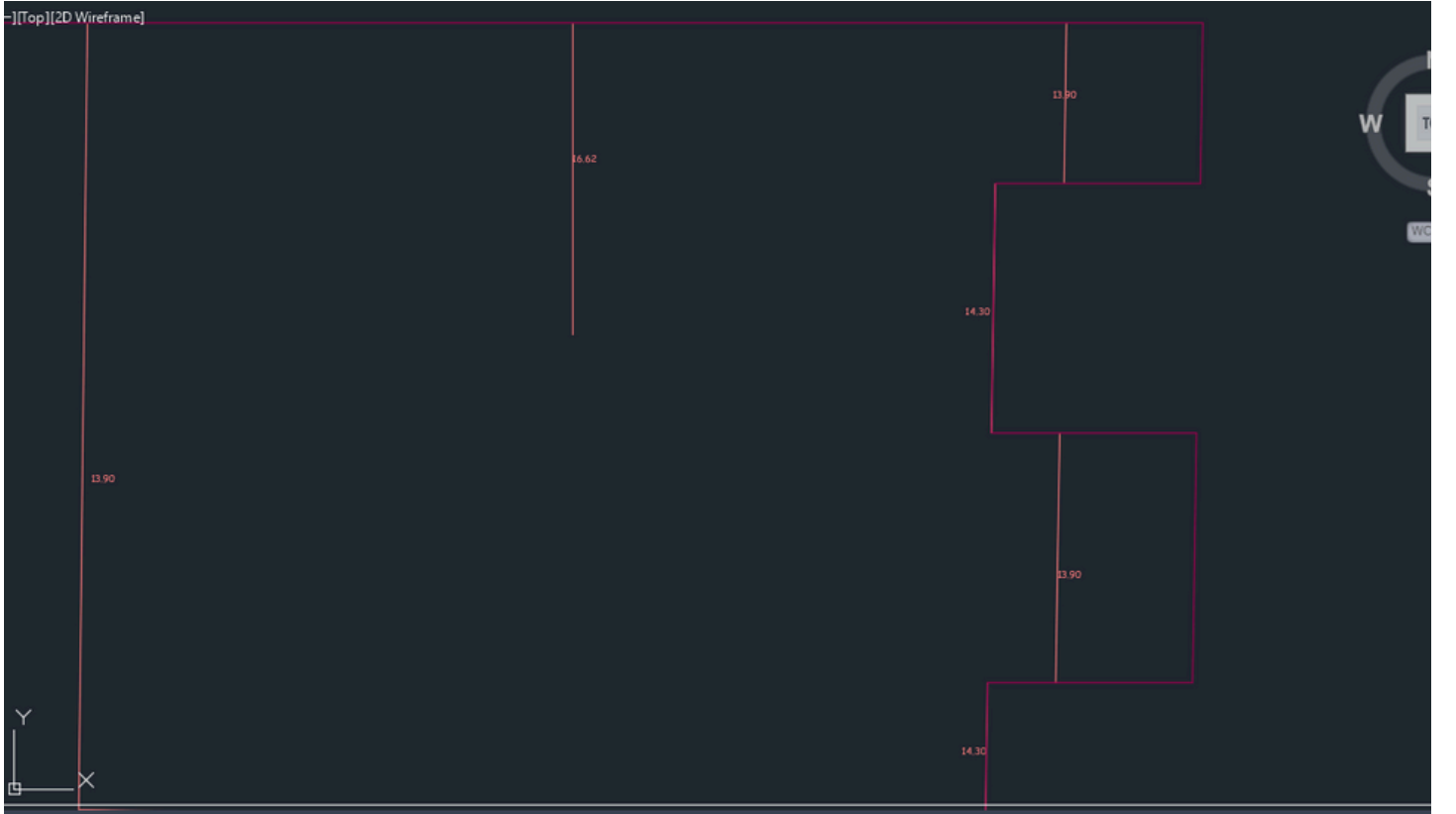
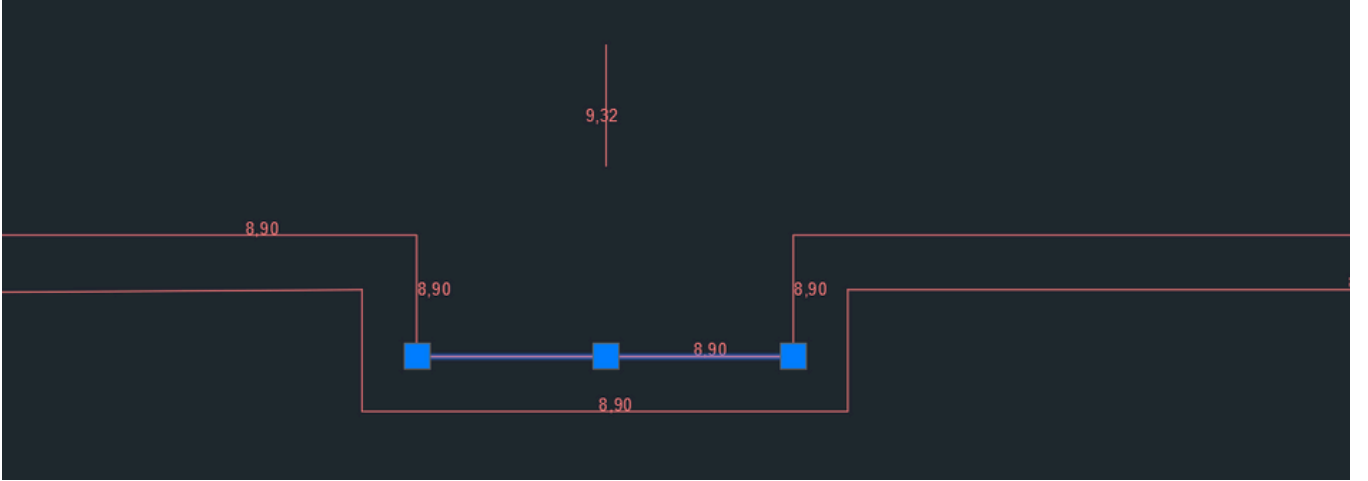
- Galeri Boşluğu, Asansör, Dükkan, Sığınak, Danışma, Kalorifer Dairesi, Kapıcı Dairesi, Elektrik Merkezi, Isı Merkezi, Otopark, Güvenlik Odası, Havuz, Sosyal Tesis, Spor Salonu, Çöp Odası, NOA (Niteliksiz Ortak Alan), Su Merkezi, Dini Tesis, Müstemilat, Teknik Hacim

7. KTS Katmanı



- **KTS** katmanı oluşturulacak ve aynı katta bulunan dairelerin veya dükkanların arasına **polyline** ile kapalı bir sınır oluşturacaktır. Oluşturulan kapalı polylinelar katın dış sınırlarına taşabilir, bu sorun değil aksine daha iyi çalışmasını sağlar ve önemli olan dairelerin arasından geçmesidir. Eğer 2 daire var ise tek bir daireyi polyline sınırları içerisine almak yeterlidir. **Örnek olarak resimdeki PEMBE çizgilere bakınız**
- Sınırlar, dairelerin duvarlarının tam ortasından geçirilecektir fakat milimetrik ince hesaba gerek yok, göz kararı yeterlidir.
- Çizgiler NOA içerisinden geçebilir.

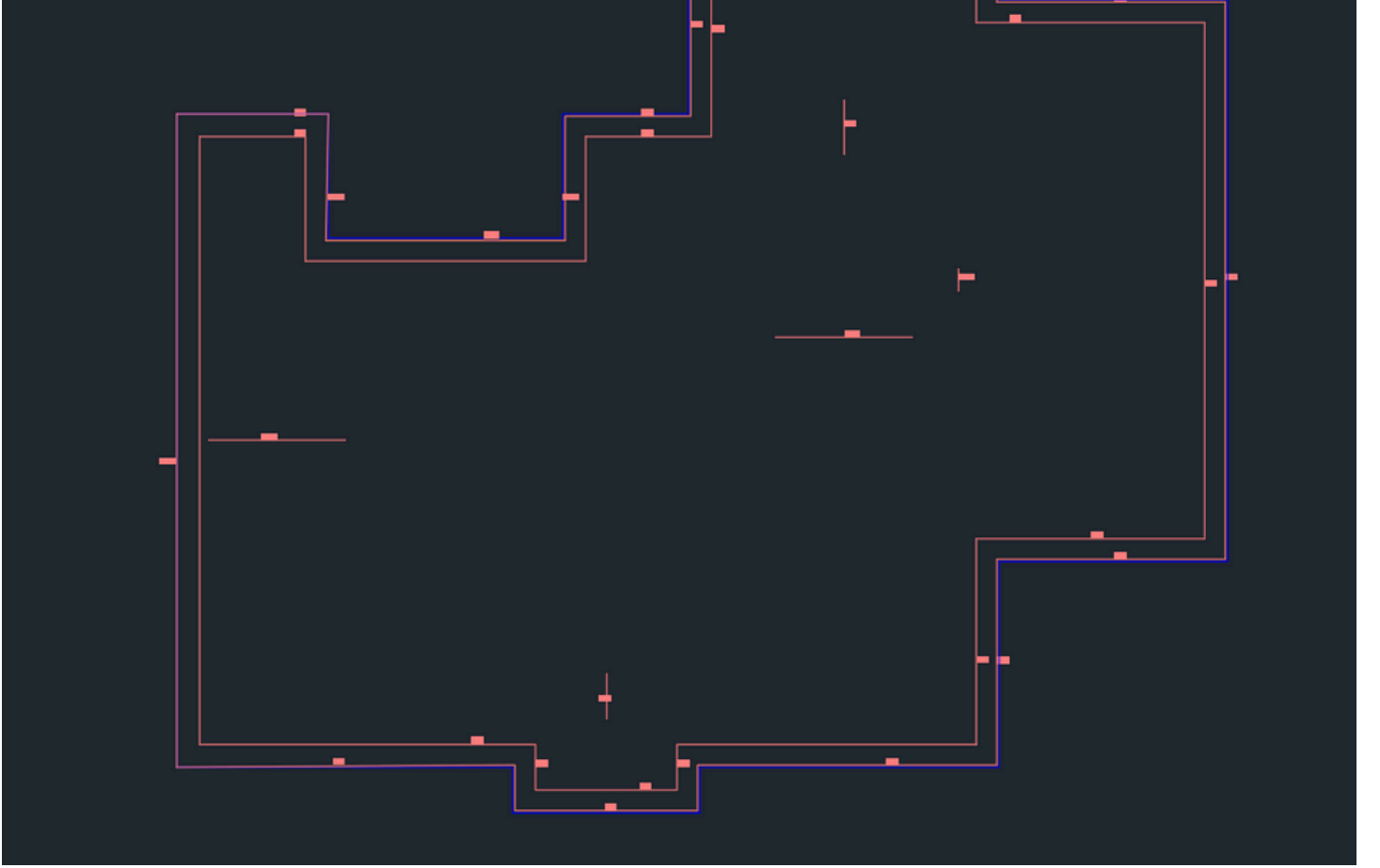
8. GML_MAHYA izgileri



- **GML_MAHYA** izgileri line olarak izilecektir.
- Her mahya izgisinin **kot yksekliđi**, **izgilerin merkez noktasına** Text olarak girilecektir **GML_MAHYA** katmanı iinde.

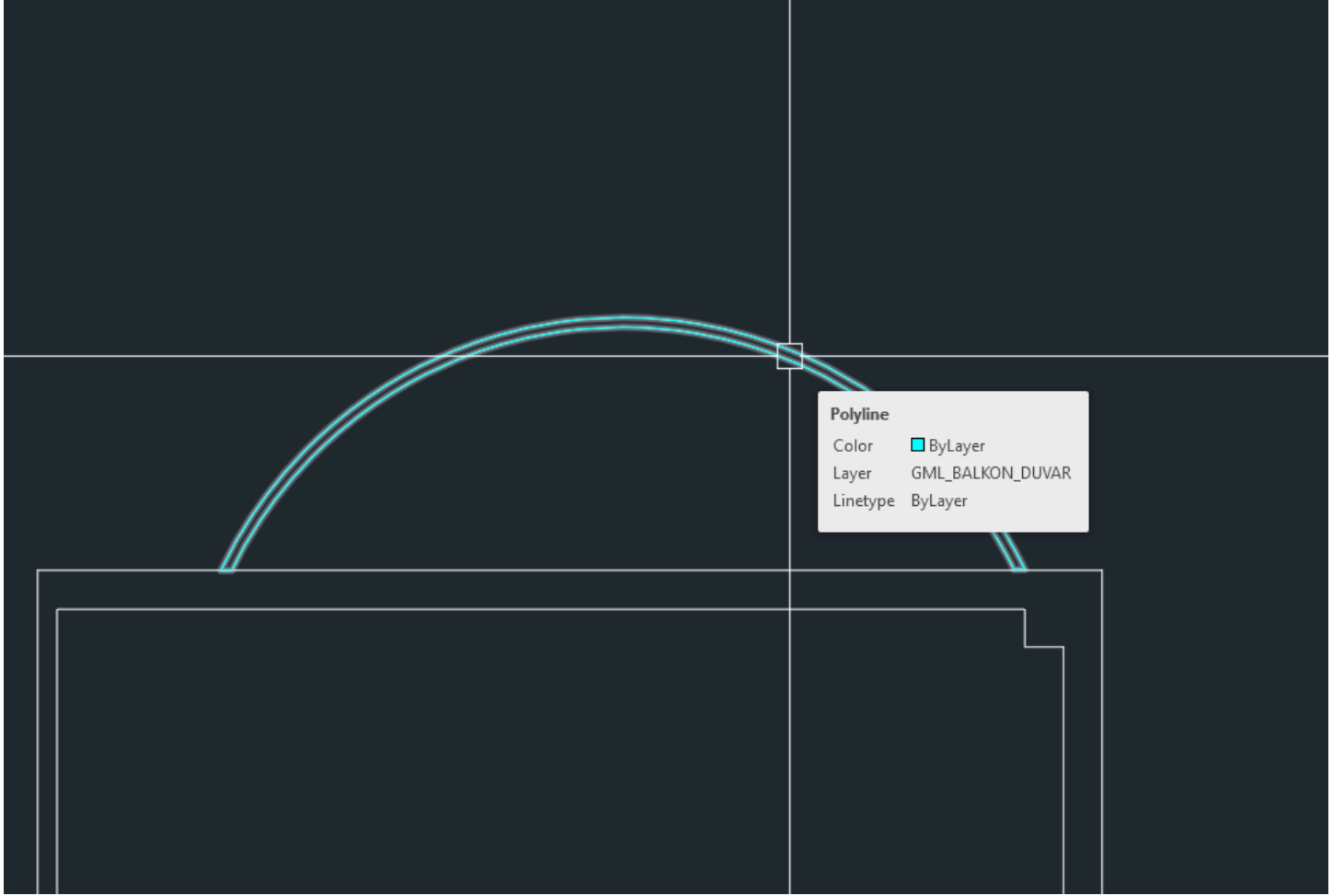
9.GML_CATI Katmanı

Çatı katının dış sınırları, "GML_CATI" katmanında **kapalı polyline** olarak çizilmelidir.



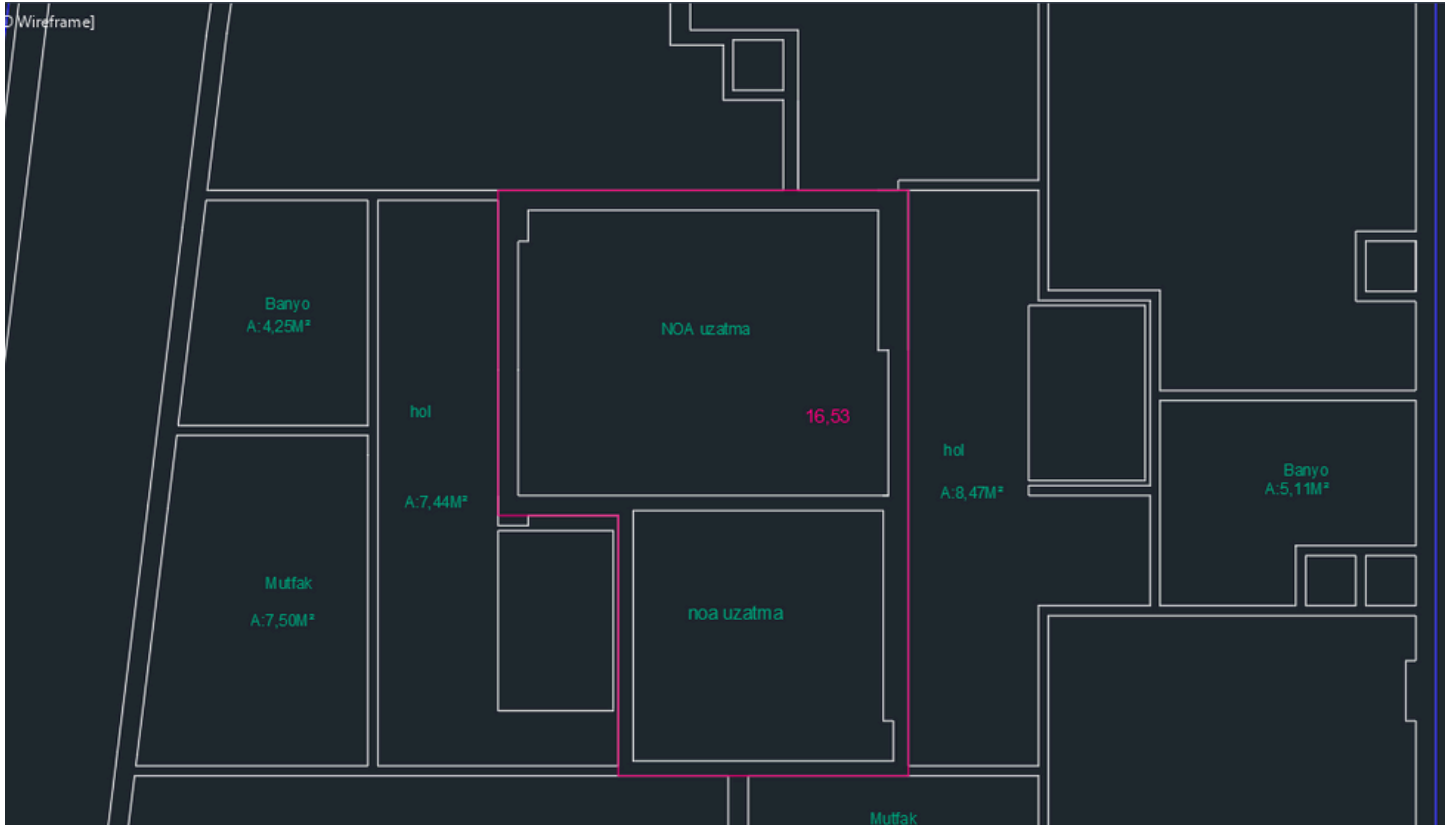
Mavi çizgi GML_CATI polilinesini temsil etmektedir

10. GML_BALKON_DUVAR Katmanı



Balkonun duvarlarını temsil eden polyline kapalı olmalı ve binanın duvarları ile tam temas sağlamalı

11. UZATMA Katmanı





Çatıda uzatılacak alanları belirlemek için kullanılacak, örnek olarak Şaft NOA gibi

Kapalı polyline olarak uzatılacak alanlar belirlenir ve layer ismi **UZATMA olacak**

İçerisine ise bir text ile uzatılacağı kot yüksekliği bilgisi girilir